

ООО «С-Терра СиЭсПи»
124498, г. Москва, Зеленоград, Георгиевский проспект,
дом 5, помещение I, комната 33
Телефон/Факс: +7 (499) 940 9061
Эл.почта: information@s-terra.com
Сайт: <http://www.s-terra.com>



Программный комплекс С-Терра Шлюз. Версия 4.1

Руководство администратора

Развертывание виртуального шлюза на Citrix XenServer

РЛКЕ.00009-01 90 03

13.11.2014

Содержание

Развертывание виртуального шлюза на Citrix XenServer	3
Введение	3
Импорт в Citrix XenServer	4
Привязка виртуальных сетей к физическим адаптерам	7
Настройка виртуальной машины	8
Настройка перед первым запуском	8
Карта интерфейсов	8
Запуск виртуальной машины и доступ к консоли	9
Монтирование USB Flash	10

Развертывание виртуального шлюза на Citrix XenServer

Введение

Данный документ относится только к «Программному комплексу С-Терра Шлюз. Версия 4.1», работающему в виртуальной среде.

В документе описывается развертывание «Программного комплекса С-Терра Шлюз» из OVA-шаблона на Citrix XenServer (OVA – часть стандарта OVF, содержит все файлы виртуальной машины в одном файле). Для подключения к серверу, на котором развернут гипервизор Citrix XenServer, используется Citrix XenCenter версии 6.2.

Поддерживаются версии Citrix XenServer –6.1, 6.2.

Для работы потребуется компакт-диск, входящий в комплект поставки, на котором находится образ виртуальной машины с инсталлированным «Программным комплексом С-Терра Шлюз. Версия 4.1» в формате OVA – «С-Терра Виртуальный Шлюз CP KC1. Версия 4.1. Релиз 14905» или «С-Терра Виртуальный Шлюз ST KC1. Версия 4.1. Релиз 14905».

После развертывания виртуальной машины из OVA-шаблона и установки необходимых настроек выполните инициализацию «Программного комплекса С-Терра Шлюз 4.1» в соответствии с документом «Инициализация S-Terra Gate на вычислительных системах архитектуры Intel x86/x86-64» ([Initialization_gate_guide.pdf](#)).

Дальнейшие настройки шлюза выполняются в соответствии с документацией на «Программный комплекс С-Терра Шлюз. Версия 4.1. Руководство администратора»

Импорт в Citrix XenServer

1. Для подключения к серверу запустите *Citrix XenCenter*.
2. Добавьте новый сервер, если это необходимо.
3. Для добавления виртуального шлюза из OVA-шаблона выберите в меню *File* пункт *Import* (Рисунок 1).

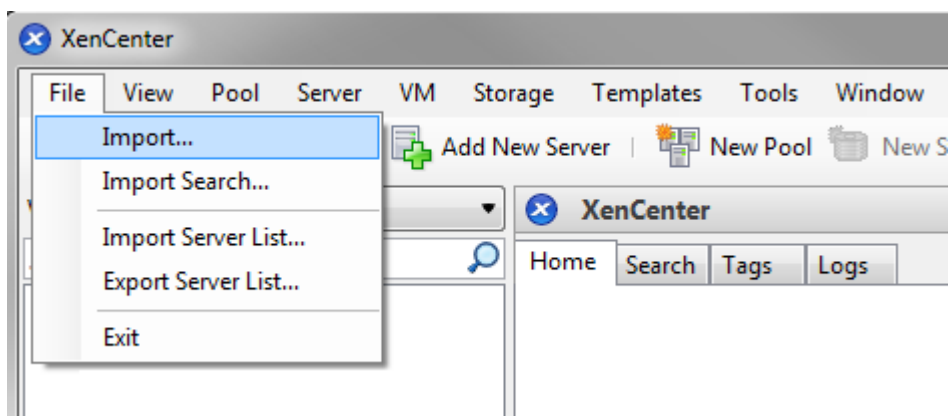


Рисунок 1

4. Откроется окно *Import*. В разделе *Import Source* укажите путь до OVA-шаблона (Рисунок 2). Нажмите кнопку *Next >*.

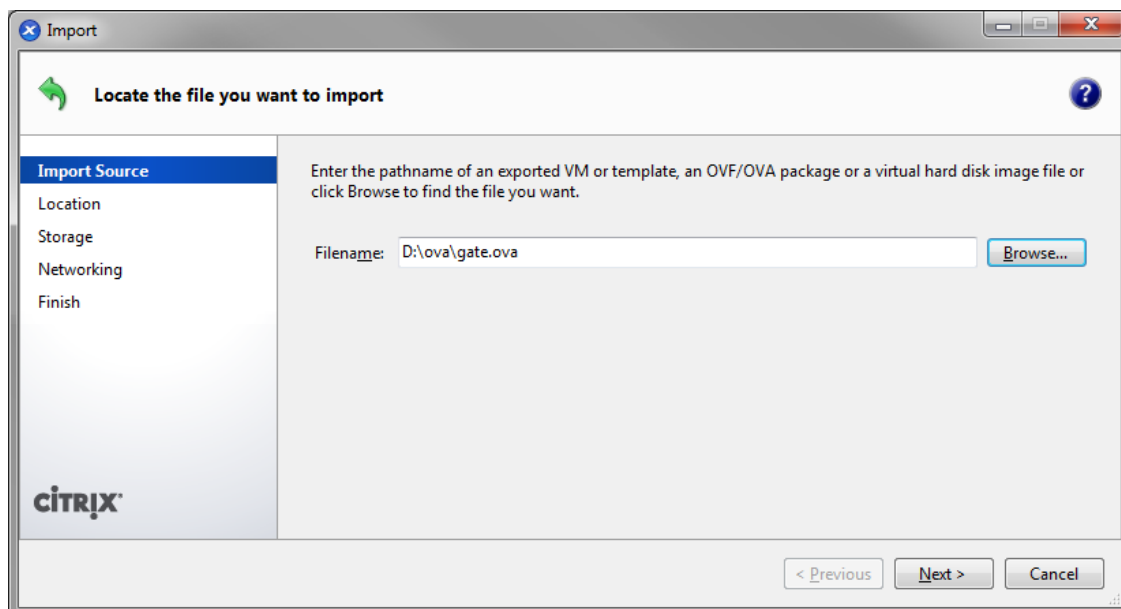


Рисунок 2

- В разделе *Location* выберите сервер, на который будет импортироваться виртуальная машина (Рисунок 3). Нажмите кнопку *Next >*

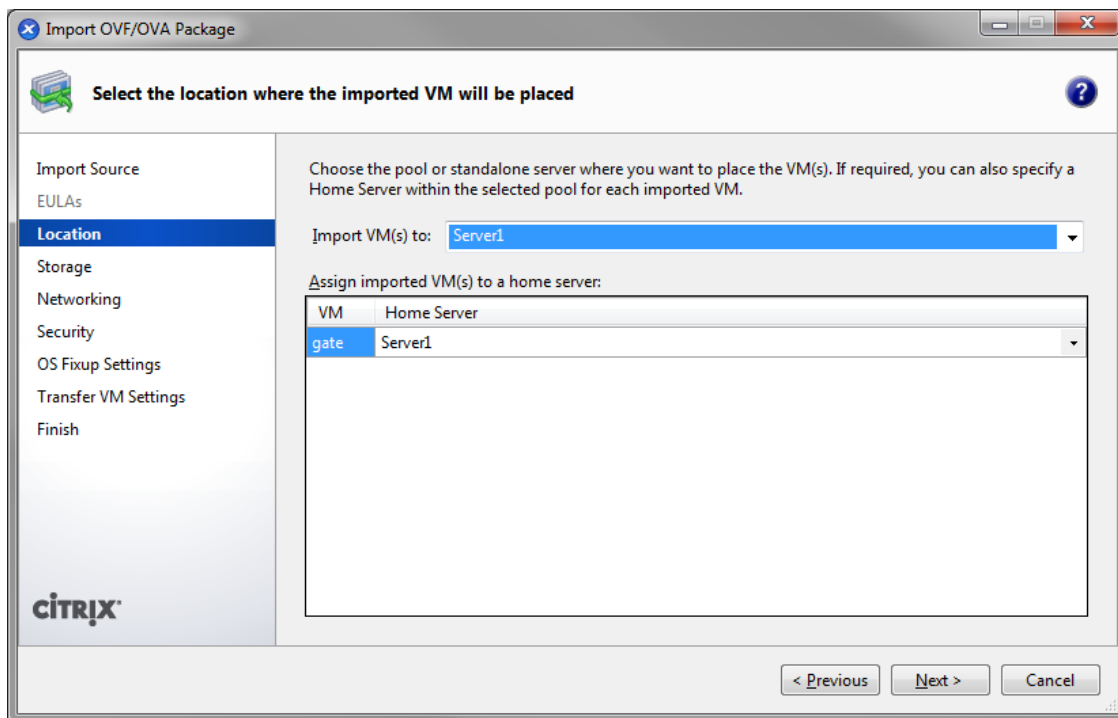


Рисунок 3

- В разделе *Storage* выберите место хранения данных (Рисунок 4). Нажмите кнопку *Next >*.

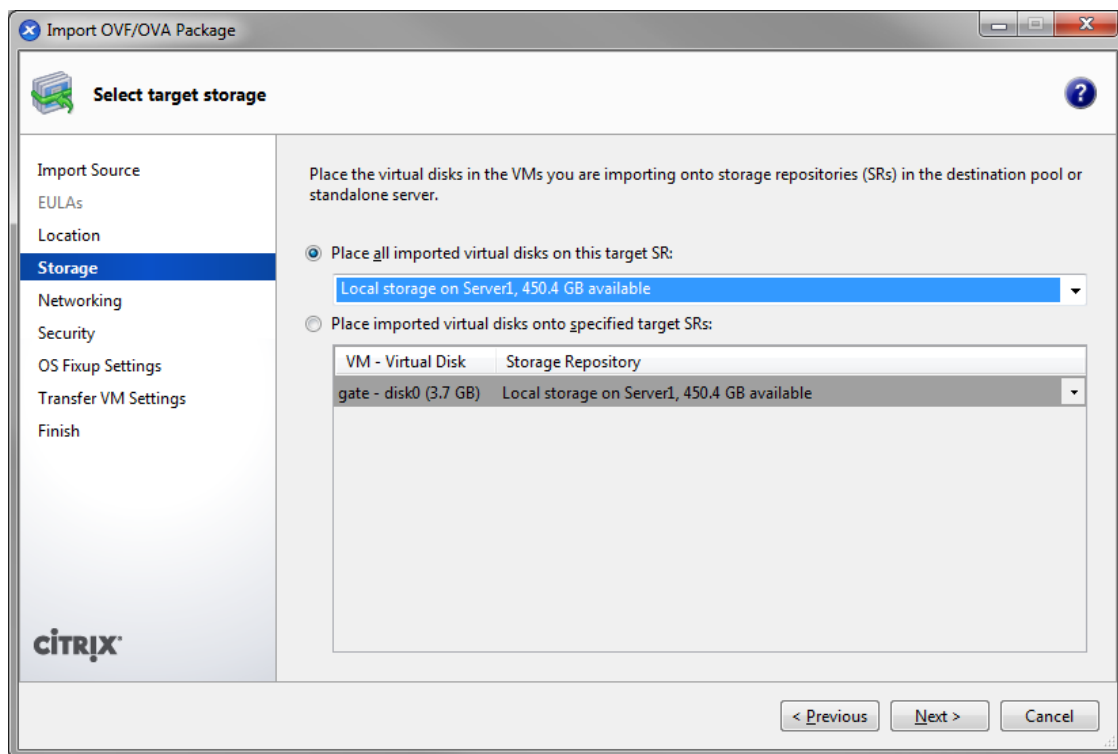


Рисунок 4

7. В разделе *Networking* нажмите кнопку *Next >*.
8. В разделе *Security* нажмите кнопку *Next >*.
9. В разделе *OS Fixup Settings* нажмите кнопку *Next >*.
10. В разделе *Finish* нажмите кнопку *Finish* (Рисунок 5).

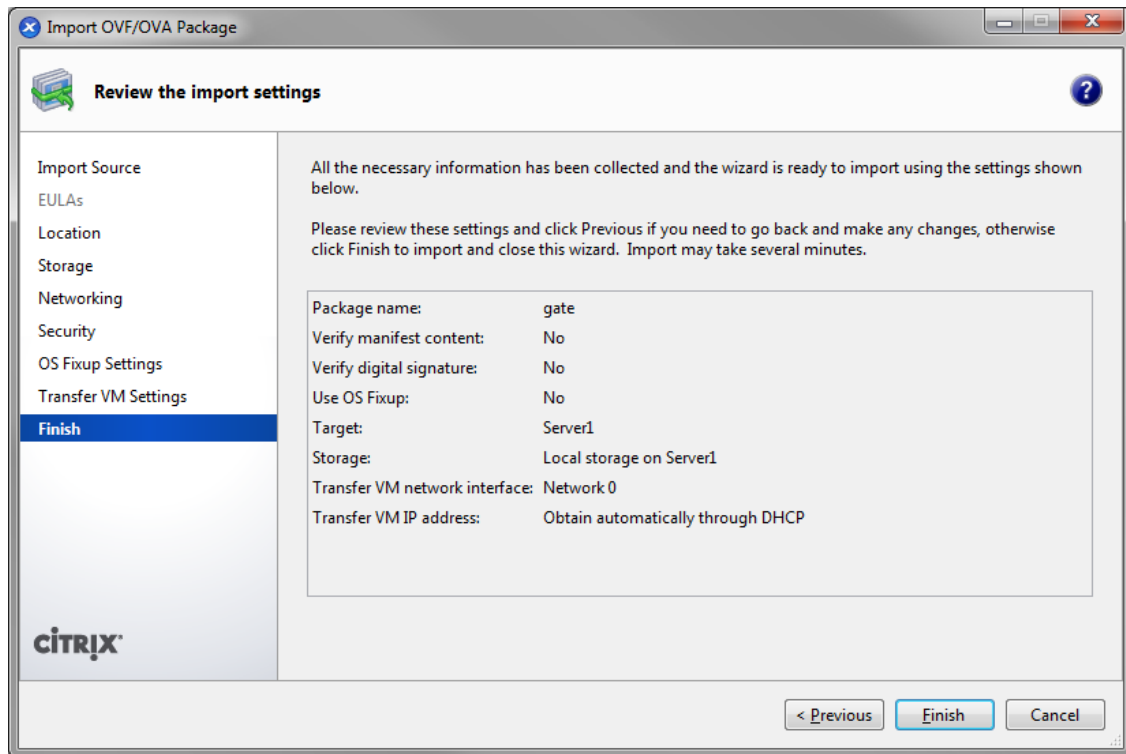


Рисунок 5

Привязка виртуальных сетей к физическим адаптерам

Привязку виртуальных сетей к физическим адаптерам можно посмотреть на вкладке *Networking* сервера (Рисунок 6).

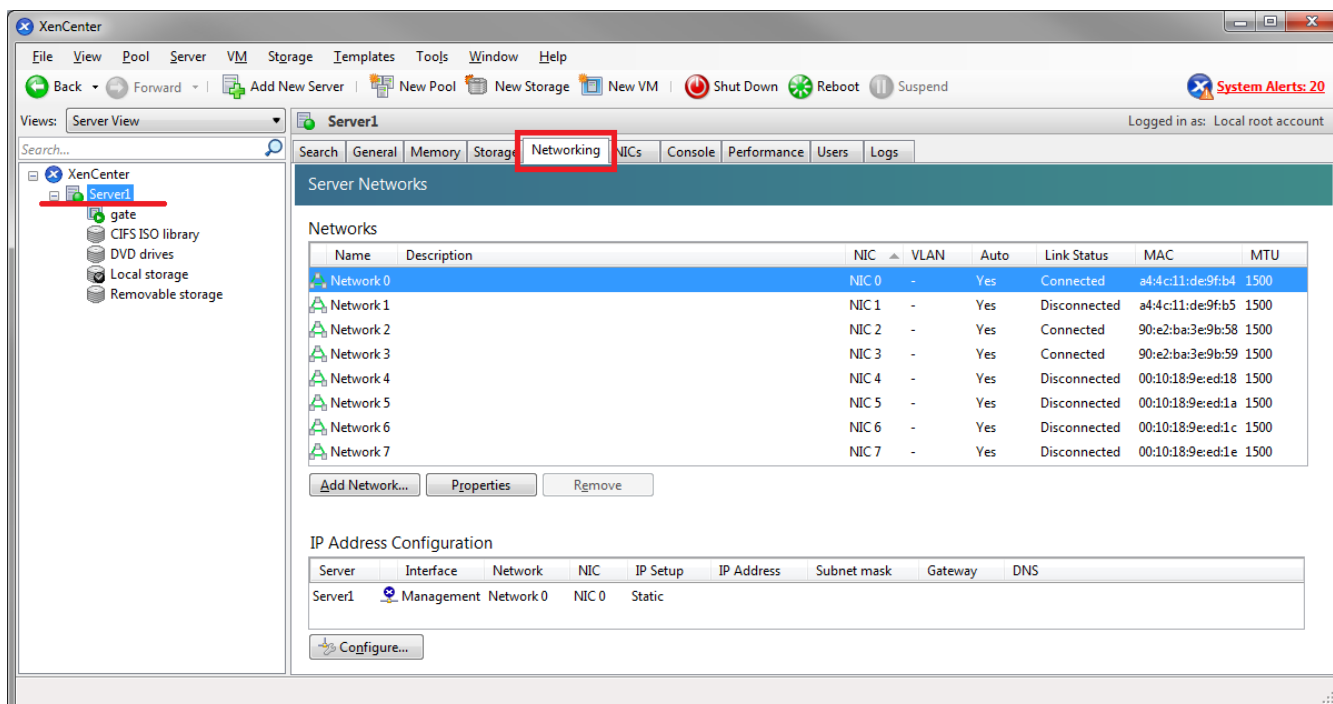


Рисунок 6

Настройка виртуальной машины

Настройка перед первым запуском

1. Выделите добавленную виртуальную машину.
2. Для изменения количества vCPU (виртуальных процессоров) во вкладке *General* войдите в настройки, нажав кнопку *Properties*, и в разделе CPU введите необходимое значение.
3. Для изменения количества оперативной памяти во вкладке *Memory* нажмите кнопку *Edit*, введите необходимое значение и нажмите кнопку *OK*.
4. Для добавления сетевых адаптеров откройте вкладку *Networking*, нажмите кнопку *Add Interface...*, выберите необходимую сеть в разделе *Network* и нажмите кнопку *OK*.

Карта интерфейсов

При первом старте или при добавлении/удалении сетевых адаптеров после включения виртуального шлюза необходимо обновить карту интерфейсов.

1. Создайте карту интерфейсов:

```
root@sterragate:~# /bin/netifcfg enum > /home/map1
```

2. Отредактируйте созданный файл:

```
root@sterragate:~# vim.tiny /home/map1
```

```
0000:02:01.0 eth0 GigabitEthernet0/0
0000:02:03.0 eth2 GigabitEthernet0/2
0000:02:02.0 eth1 GigabitEthernet0/1
```

Где:

- 0000:02:01.0 – адрес устройства из lspci;
- eth0 – наименование интерфейса в системе;
- GigabitEthernet0/0 – наименование интерфейса в конфигурации S-Terra Gate.

3. Примените отредактированную карту интерфейсов:

```
root@sterragate:~# /bin/netifcfg map /home/map1
```

```
SUCCESS: Operation was successful.
```

4. Перегрузите шлюз.

Запуск виртуальной машины и доступ к консоли

Выделите виртуальную машину и нажмите кнопку *Start*

Доступ к консоли можно получить, открыв вкладку *Console* (Рисунок 7).

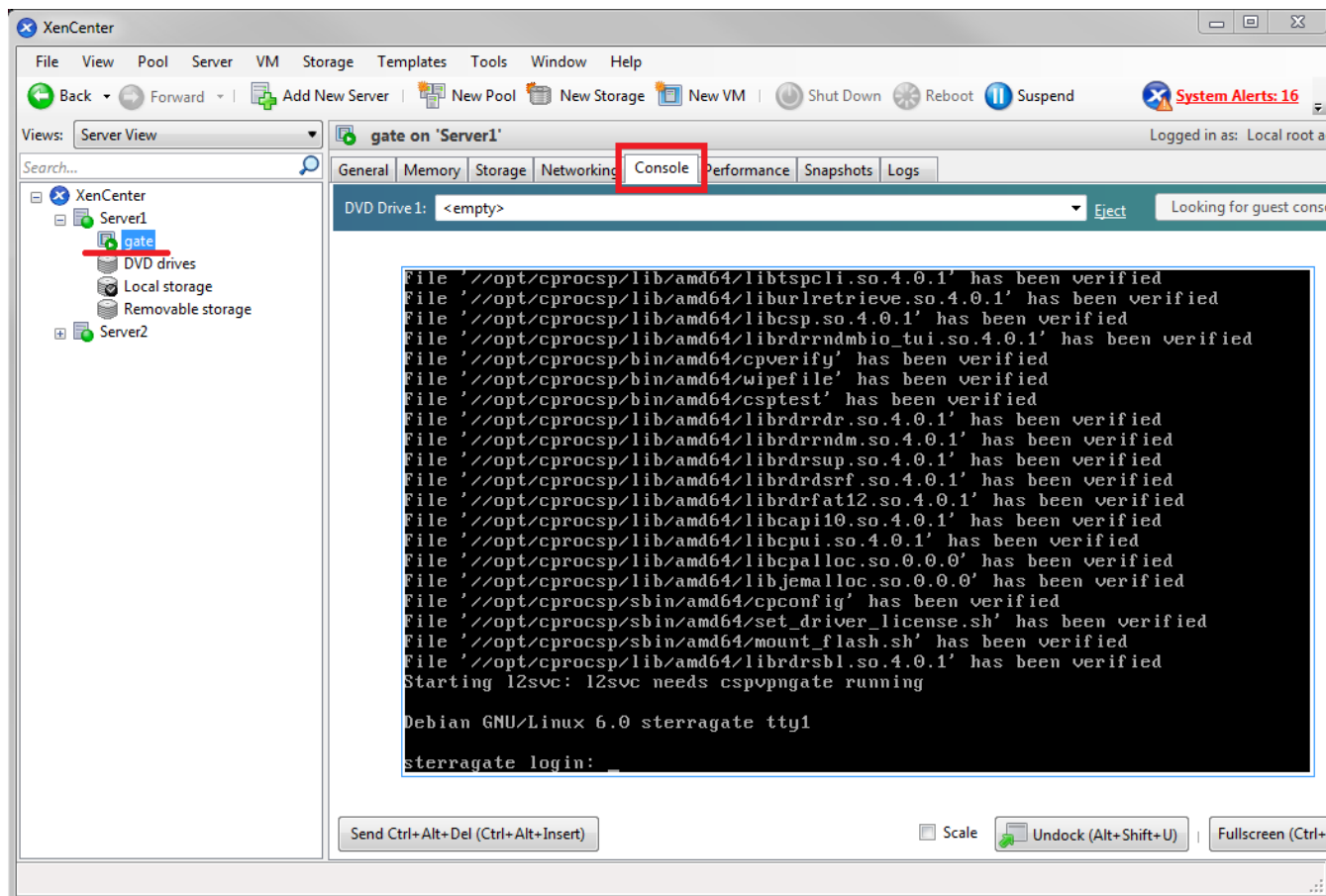


Рисунок 7

Монтирование USB Flash

Иногда может понадобиться доставить на виртуальный шлюз сертификаты или политику безопасности в виде конфигурационного файла, например, используя USB Flash.

1. Подключите USB Flash к серверу, на котором развернут XenServer.
2. Подключенное устройство отобразится в разделе *Removable storage* (Рисунок 8).

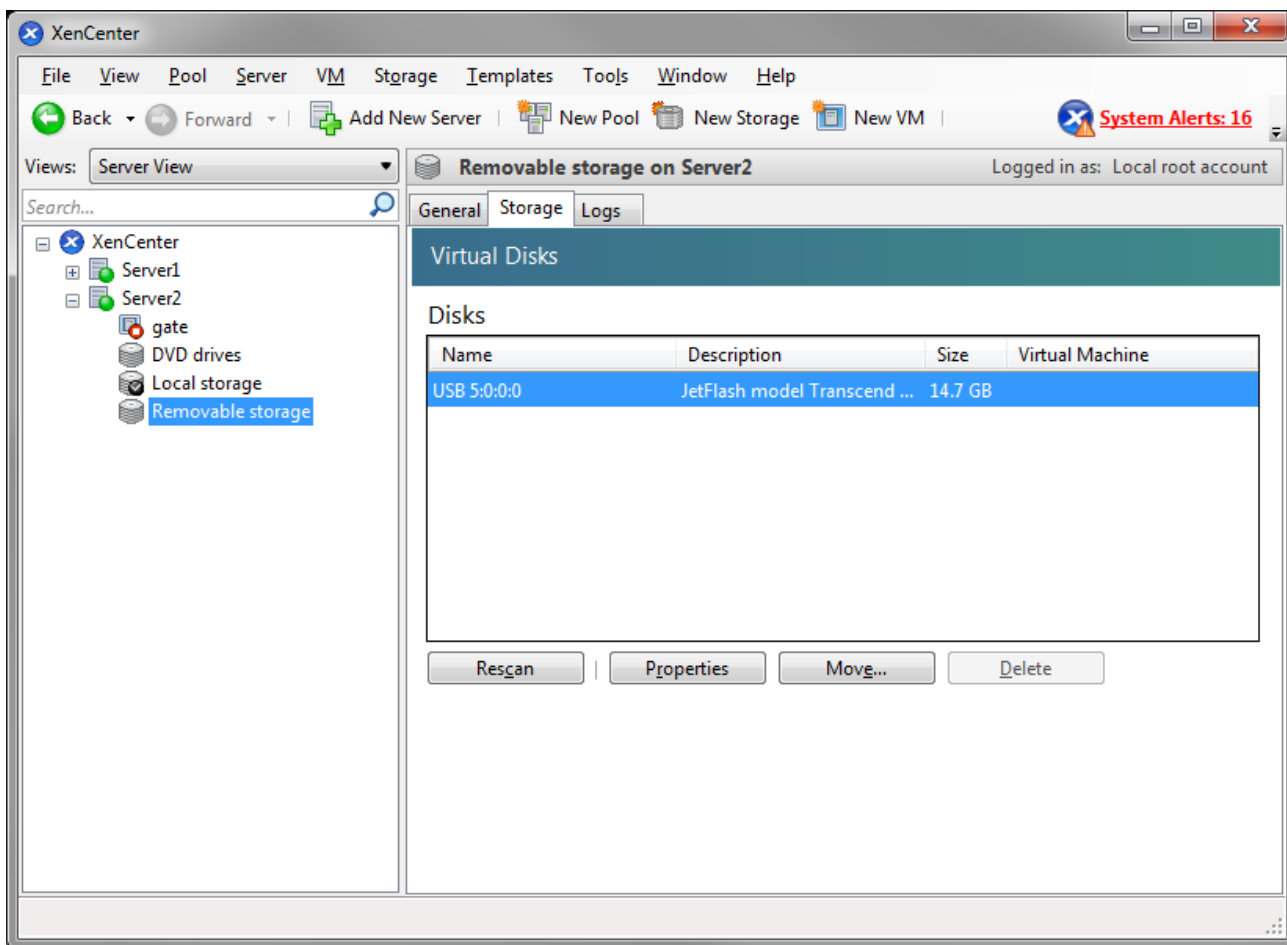


Рисунок 8

3. Выключите виртуальную машину. Устройство распознается только при включении виртуальной машины.
4. Во вкладке *Storage* виртуальной машины нажмите кнопку *Attach Disk*, выберите нужное устройство и нажмите кнопку *Attach* (Рисунок 9).

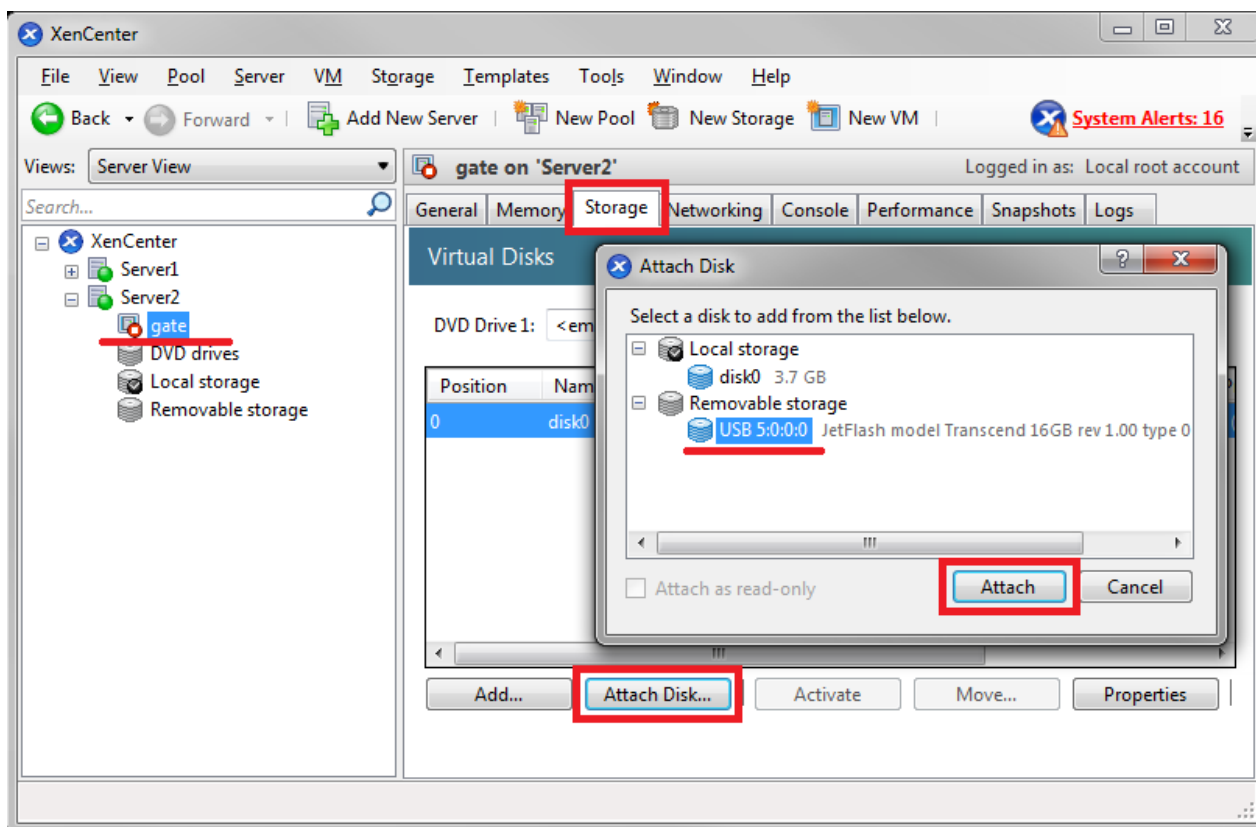


Рисунок 9

5. Запустите виртуальную машину.
6. Просмотрите все диски в системе, выполнив команду:

```
root@sterragate:~# fdisk -l
```

```
Disk /dev/xvde: 15.8 GB, 15804137472 bytes
64 heads, 32 sectors/track, 15072 cylinders
Units = cylinders of 2048 * 512 = 1048576 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes
I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes
Disk identifier: 0x5b7af0d7

   Device Boot      Start         End      Blocks   Id  System
/dev/xvde1    *           1         15072    15433712   c   W95 FAT32 (LBA)

...
```

7. Создайте новую папку для монтирования:

```
root@sterragate:~# mkdir /home/usb
```
8. Примонтируйте добавленное устройство:

```
root@sterragate:~# mount /dev/xvde1 /home/usb
```
9. Устройство готово к использованию.